FFB
Fédération Française de Billard
(Picardie)
Oise

Championnats individuels

Règlements

1. Généralités
2. Engagement des joueurs
3. Convocations des joueurs
4. Déroulement des journées de Qualifications
5. Les FINALES dans l'Oise
    a) Finales départementales
    b) Finales de Ligue
    c) Finales de secteur
6. Finales de FRANCE
7. Saisie des résultats
8. Réclamation
9. Remboursement
10. Forfait
11. Intempéries
12. Récompenses

Annexes : Mécanismes des tours de jeux

1.Généralités

Tout joueur participant à ces championnats doit être licencié auprès de la FFB et être en possession de son certificat médical à jour.
En compétition, la tenue de club est préconisée (la tenue doit, de toute évidence, être en conformité avec l'article « Tenue Sportive » (article GE 2.2.10) du Code Sportif en vigueur. Tout manquement à l'un des points précédents pourrait vous voir refuser l'accès à la compétition où vous étiez convoqué.

2. Engagement des joueurs *(tour de jeu en poule)*

L'engagement individuel se fait à l'aide du formulaire : *Engagements individuelles Oise.*
Tout engagement envoyé après la date limite ne pourra pas être pris en compte.

3. Convocations des joueurs

Les compétitions pour les championnats individuels Oise se déroulent le dimanche convocation à 8h45.
Les compétitions Jeunes se déroulent le Samedi convocation à 13h45.
Les Tournois 5 quilles Oise le Samedi convocation à 08h45.

4. Déroulement des journées de Qualifications *(tour de jeu en poule)*

Les convocations sont prévues au calendrier le dimanche à 8h45 sauf indication contraire.
Mode de fonctionnement : ***Article GE 4.2.01***
A tous les stades, et ce jusqu'à la Finale de Ligue, le classement préliminaire des joueurs est établi suivant l'ordre décroissant des moyennes réalisées au cours de l'éliminatoire précédente. Les poules sont constituées selon le principe d'égale valeur en utilisant la technique du serpentin.
Pour les disciplines qui ne comptent que 6 inscrits ou moins, finale directe selon le mécanisme des tours de jeux prévus.
Ils se jouent en Poules, parfois en poules jumelées en cas de forfait(s) de dernière minute. Les matchs se jouent avec les quotas réduits.

EXCEPTIONNELEMENT, un changement de date de tour éliminatoire ne peut se faire qu'avec l'accord obligatoire du responsable des compétitions.
La nouvelle date ne pourra être validée qu'après l'accord de tous les joueurs et du club concernés.
Il faudra alors en avertir le responsable des individuelles.
Elle sera obligatoirement avant la date initialement prévue.

- *AUCUN CHANGEMENT DE DATE DE FINALE OU ½ FINALE NE SERA ACCEPTE.*

Poule de 3 joueurs :

☞ *2 joueurs d'un même Club sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au premier tour, même s'ils sont n° 1 et 2.*
Modifier pour cela l'ordre de la convocation sur la feuille de résultat.

Poule de 4 ou 5 joueurs :

Prendre toujours les joueurs dans l'ordre de la convocation.

☞ *Si les joueurs d'un même club ne se rencontrent pas par le mécanisme de la poule, NE PAS MODIFIER la poule.*

☞ *Si 2 joueurs d'un même Club se trouvent opposés l'un à l'autre par le mécanisme des tours de jeu, ce match sera obligatoirement au premier tour.*

5. Les FINALES dans l'Oise

5.1. Finales départementales

Le Club organisateur de la Finale doit impérativement transmettre les formulaires officiels de résultats et le bordereau d'engagement *AU PLUS TARD, 48h00 APRES LA FIN DE L'EPREUVE.*

Elles sont attribuées en priorité

a. **aux clubs demandeurs à l'Assemblée de début de saison ou par mail (ou par courrier) au responsable sportif.**
b. **pour les finales non demandées, elles se dérouleront dans le club 'appartenance du joueur classé "1er" du classement de la catégorie à l'issue des tours de qualifications (ou le 2ème si impossibilité, etc.…).**

➢ **Transmission des résultats**

Les feuilles *Feuille de résultat* **» et- «** *Engagement tour suivant***»** *« Classement impression* **» ou le fichier complet, dûment remplie doivent être adressées Au Responsable Sportif du département.**

La -« *Feuille de résultat* **» et- «** *Engagement tour suivant***»** **, dûment remplie, doit être adressée au Responsable Sportif de la ligue.**

La qualification de leurs joueurs à la phase suivante n'étant nullement assurée par la seule communication des résultats techniques, les départements sont tenus d'y joindre le bordereau réglementaire d'engagement entièrement rempli et signé.
1) Par le Responsable de l'épreuve
2) Par le joueur qualifié et son remplaçant éventuel

4.2. Finales de Ligue

Le Club organisateur de la Finale doit impérativement transmettre les formulaires officiels de résultats et le bordereau d'engagement *AU PLUS TARD, 48h00 APRES LA FIN DE L'EPREUVE.*

➢ **Transmission des résultats**

-Les feuilles *Feuille de résultat* **» et- «** *Engagement tour suivant***»** *« Classement impression* **» ou le fichier complet, dûment remplie doivent être adressées Au Responsable Sportif du département.**

La -« *Feuille de résultat* **» et- «** *Engagement tour suivant***»**

, dûment remplie, doit être adressée au Responsable Sportif du Secteur ou le cas échéant au Secrétariat Fédéral, s'il n'y a pas de Finale de Secteur ainsi qu'au responsable Sportif de la ligue

- **Engagements en Finales de Secteur -**« *Eng secteur* »

La qualification de leurs joueurs à la phase suivante d'un Championnat de France n'étant nullement assurée par la seule communication des résultats techniques, les Ligues sont tenues d'y joindre le bordereau réglementaire d'engagement entièrement rempli et signé.
1) Par le Responsable de l'épreuve
2) Par le joueur qualifié et son remplaçant éventuel
Ce bordereau, auquel ne peut être substitué aucun autre formulaire, engage formellement les signataires.
Tout forfait doit être immédiatement signalé au Responsable de Secteur pour désigner un remplaçant éventuel.

4.3. Finales de secteur

- **Transmission des résultats**

-Les feuilles *Feuille de résultat* » **et-** « *Engagement tour suivant*» « *Classement impression* » **ou le fichier complet, dûment remplie doivent être adressées Au Responsable Sportif du département.**

La -« *Feuille de résultat* » **et-** « *Engagement tour suivant*» **, dûment remplie, doit être adressée au Responsable Sportif du Secteur ou le cas échéant au Secrétariat Fédéral, s'il n'y a pas de Finale de Secteur ainsi qu'au responsable Sportif de la ligue**

- *Engagements en Finale Nationale*

Le Club organisateur de la Finale de Secteur doit impérativement transmettre les formulaires officiels de résultats (« *Feuille Secteur*» **) et le bordereau d'engagement en Finale Nationale au Secrétariat Fédéral dès l'issue de la compétition et** *AU PLUS TARD, 48h00 APRES LA FIN DE L'EPREUVE.*

- **Il doit également en adresser une copie au Responsable Sportif du Secteur.**

Le vainqueur de la Finale de Secteur est qualifié pour la Finale Nationale et le second est le remplaçant éventuel.

6. Finales de FRANCE : *Article GE 3.4.03*

Engagements en Finale Nationale

Le Club organisateur de la Finale de Secteur doit impérativement s'assurer de la saisie des matchs dans FFB Sportif, et informer les participants de la nécessité de s'inscrire en ligne sur le site de la FFB pour participer à la finale de France.
Le vainqueur de la Finale de Secteur est qualifié pour la Finale Nationale et le second est le remplaçant éventuel. Pour être sélectionnables, les deux joueurs doivent s'inscrire en ligne sur le site de la FFB, rubrique « carambole – inscription individuelle en ligne ». La période d'inscription

débute 6 semaines avant la finale concernée, le jeudi à 18h00 et se termine 2 semaines avant, le jeudi à 18h00.

7. Saisie des résultats :

Toutes les rencontres fédérales seront saisies dans *«ffbsportif»*, **par le club organisateur, dans un délai défini par la fédération** *AU PLUS TARD, 48h00 APRES LA FIN DE L'EPREUVE.*
Pour les éliminatoires de l'Oise le délai est de 1 semaine maximum.

Saisir les résultats dans le fichier « Feuilles de résultat individuel» à la dernière version.
Voir le mode d'emploi

- **Renommer le ficher sous la forme :**

« Mode de jeux » « Catégorie » »Lieu » » Stade de l'épreuve ».
Ex : Libre R2 Gouvieux tour1

Tout résultat incomplet ou sur un mauvais formulaire sera automatiquement retourné à l'expéditeur ainsi qu'au responsable de la commission de discipline.

8. Réclamation

Toute réclamation devra être portée sur la feuille de match et signée par le ou les joueurs concernés.

9. Remboursements

Pour les remboursements des déplacements de finales de ligue, secteur ou France, les joueurs doivent impérativement faire parvenir leur feuille de match ou de résultat accompagné du bordereau de remboursement au responsable compétitions Oise.

10. Forfait

Un joueur qui s'engage dans une discipline le fait au minimum pour tous les tours éliminatoires.
Tout forfait doit être signalé le plus rapidement possible au Responsable sportif. S'il s'agit d'un forfait de dernière minute (le jour même) prévenir le club où doit se dérouler la compétition.
Quelque soit le motif du forfait, envoyez dès que possible un justificatif (certificat médical pour les cas de maladie, attestation pour d'autres cas, etc.…) au Responsable sportif.
Si ce point n'est sont pas respecté par le joueur fautif, il s'expose aux sanctions automatiques prévues.
Si un événement « EXCEPTIONNEL » l'empêche de jouer un tour en poule, il est éliminé sans sanction. Si la justification n'est pas valable : suspendue avec sursis dans la discipline la saison suivante.
S'il s'agit de son 2ème forfait au cours de la même saison, et ce, toutes disciplines confondues, il sera suspendu pour le reste de la saison. La

commission de discipline sera saisie par le responsable de la compétition pour tout abus et/ou tout manquement au code de discipline.
La commission peut être saisie également par le joueur s'il fait appel de la sanction.
Tout joueur abandonnant en cours de compétition sans motif ou raison acceptable sera suspendu pour le reste de la saison, dans toutes les disciplines.

Pour les poules de Qualifications

S'il manque dans une poule 1 ou 2 joueurs prendre le mécanisme de jeu qu'il convient avec le nombre de joueurs présents. Il est possible d'assembler 2 poules. Dans ce cas il faut assembler la poule désunie avec la poule suivante ou la précédente si celle-ci est la dernière.

Pour les Finales :

S'il manque dans la poule 1 ou 2 joueurs prendre le mécanisme de jeu qu'il convient avec le nombre de joueurs présents.
Voir Mécanisme des tours de jeu.
Pour tout autre renseignement voir l'article GE 2.2.06 – Respect des règlements.

11. Intempéries

En cas d'alerte orange de neige au plus tard le jour précédent le tour de jeu à 16h, toutes compétitions sera suspendues pour le week end.
La compétition aura lieu à la convenance des joueurs au plus tard quinze jours après la date initiale.
S'il s'agit d'une finale de l'Oise, la compétition aura lieu à la convenance des joueurs au plus tard huit jours après la date initial.

12. Récompenses

Il est rappelé que tout champion de l'Oise, de Picardie ou finaliste d'un championnat de France se voit récompensé sous réserve qu'il soit présent à la réunion ou excusé par écrit. Dans ce dernier cas, le motif de l'absence sera étudié par le Comité Directeur. L'excuse motivée doit arriver soit au Président soit au Secrétaire avant la réunion de ce Comité Directeur.

Tous les cas non prévus dans les divers règlements seront examinés par le comité directeur.

ANNEXES

Mécanisme des tours de jeu en poule.

TOURS DE JEUX :

Phases éliminatoires : Les matchs se jouent avec les quotas réduits.

Poule de 2 joueurs

1er tour	Les deux joueurs jouent 2 fois
2ème tour	

Poule de 3 joueurs

1er tour	2 contre3
2ème tour	1 contre perdant 1er tour
3ème tour	1 contre gagnant 1er tour

Poule de 4 joueurs

1er tour	1 contre 4	2 contre 3
2ème tour	1 contre 2	3 contre 4

Poule de 5 joueurs

1er tour	2 contre5	3 contre 4
2ème tour	1 contre5	2 contre 3
3ème tour	1 contre 4	

Assemblage de deux poules suite à un forfait

Poule de 6 joueurs

1er tour	1contre4	2 contre 5	3 contre 6
2ème tour	1 contre2	3 contre 4	5 contre 6

1/2 finales : Les matchs se jouent avec les quotas réduits.

Poule de 3 et 4 joueurs
- 2 joueurs d'un même Club sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au premier tour, même s'ils sont n° 1 et 2.
- 3 joueurs d'un même Club : système normal de déroulement de la poule.
- 3 joueurs d'un même Club prendre les deux joueurs dans l'ordre croissant.

Poule de 2 joueurs

1er tour	Les deux joueurs jouent 3 matchs
2ème tour	

Poule de 3 joueurs

1er tour	2 contre3
2ème tour	1 contre perdant 1er tour
3ème tour	1 contre gagnant 1er tour

Poule de 4 joueurs

1er tour	2 contre3	1 contre 4
2ème tour	V1 contreV2	P1 contre P2
3ème tour	V1 contre P2	P1 contre V2

Phases finales :

Poule de 3 et 4 joueurs
- 2 joueurs d'un même Club sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au premier tour, même s'ils sont n° 1 et 2.
- 3 joueurs d'un même Club : système normal de déroulement de la poule.
Poule de 5 joueurs
- 3 joueurs d'un même Club prendre les deux joueurs dans l'ordre croissant.

Poule de 2 joueurs

1er tour	**Les deux joueurs jouent 3 matchs**
2ème tour	

Poule de 3 joueurs

1er tour	**2 contre3**
2ème tour	**1 contre perdant 1er tour**
3ème tour	**1 contre gagnant 1er tour**

Poule de 4 joueurs

1er tour	**2 contre3**	**1 contre 4**
2ème tour	**V1 contreV2**	**P1 contre P2**
3ème tour	**V1 contre P2**	**P1 contre V2**

Poule de 5 joueurs

1er tour	**2 contre5**	**3 contre 4**
2ème tour	**1 contre5**	**2 contre 3**
3ème tour	**1 contre 4**	

Poule de 6 joueurs

	Poule 1	**Poule 2**	
1er tour	**2 contre3**	**5 contre 6**	**Quota réduit**
2ème tour	**1 contre P1**	**4 contreP2**	
3ème tour	**1 contre V1**	**4 contreV2**	
Finale	**1er poule 1 contre 1er poule 2**		

Cas d'une finale direct (sans éliminatoire)

Il faut pour tous les joueurs au minimum 3 matchs pour être validé dans le classement FFB. Par conséquent la finale aura lieu sur 1 journée. Possibilité de jouer sur deux jours, dans ce cas voir article 3a.

Poule de 2, 3, 4 prendre le mécanisme des phases finales.

Poule de 5 ou 6 joueurs
- 2 joueurs d'un même Club sont obligatoirement opposés l'un à l'autre au premier tour, même s'ils sont n° 1 et 2.
- 3 joueurs d'un même Club prendre les deux joueurs dans l'ordre croissant.

Poule de 5 joueurs

1er tour	3 contre4	2 contre 5
2ème tour	1 contre5	2 contre 3
3ème tour	3 contre 5	1 contre 4
4ème tour	2 contre 4	1 contre 3
5ème tour	1 contre 2	4 contre 5

Possibilité d'intervertir les 4èmes et 5ème séances.

Poule de 6 joueurs

	Poule 1	Poule 2	
1er tour	2 contre 3	5 contre 6	Quotas réduits
2ème tour	1 contre P1	4 contreP2	
3ème tour	1 contre V1	4 contreV2	
Finale	1er poule 1 contre 1er poule 2		
Classement	2ème poule 1 contre 2ème poule 2		
	3ème poule 1 contre 3ème poule 2		